

POSSIBILIDADES E LIMITAÇÕES DOS JOGOS DE MONTAR NO PROCESSO DE CONCEPÇÃO DA FORMA ARQUITETÔNICA

O principal objetivo é evidenciar algumas possibilidades e limitações do uso dos jogos de montar no processo de projeto de arquitetura

1

O principal objetivo do exercício final da disciplina Estudo da Forma, ao qual essa experiência didática se relaciona, foi projetar um espaço de exposições (museu, memorial, pavilhão ou galeria de arte)

3

Para a apresentação, os grupos de alunos deveriam elaborar uma prancha em formato A1. Nessa etapa, os alunos deveriam ressaltar: o levantamento de dados...; a planta feita à mão livre...; as fotografias...; a perspectiva explodida...; e a modelagem do objeto no software SketchUp

2

Nove jogos de montar foram disponibilizados mediante sorteio entre os grupos de alunos

4

Por fim, foi destinada uma aula à apresentação oral do exercício final "Projetando com Jogos de Montar"

