

FAÇA VOCÊ MESMO

Experimentações Metodológicas

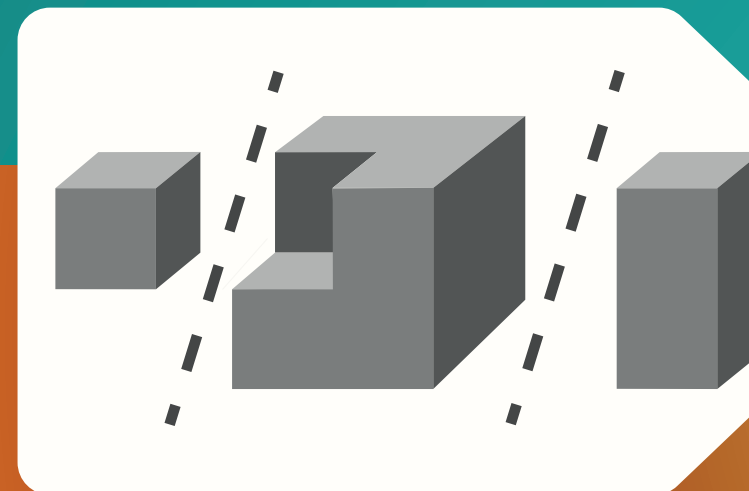
Objetiva gerar autonomia nos estudantes ao criar uma atmosfera de engajamento em sala e relacionamentos interpessoais.

Foram aplicadas três propostas de metodologias ativas no ensino de desenho técnico e arquitetônico de quatro turmas do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Sergipe.

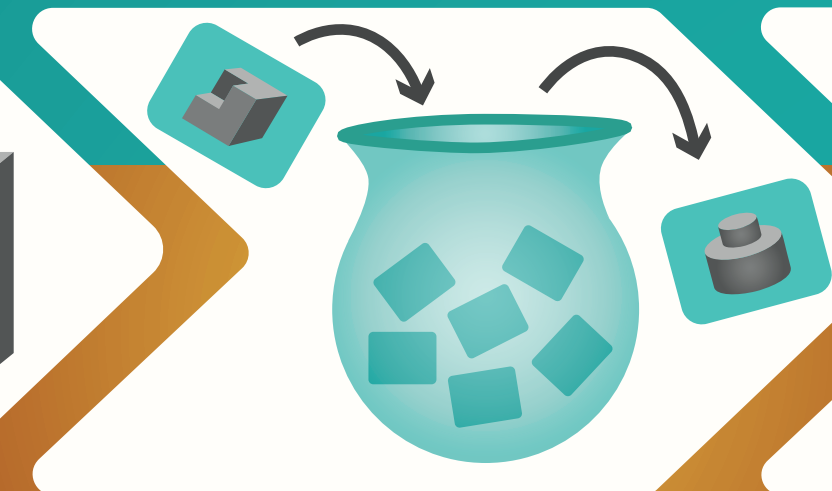
1

ATIVIDADE PROJEÇÕES ORTOGONAIS

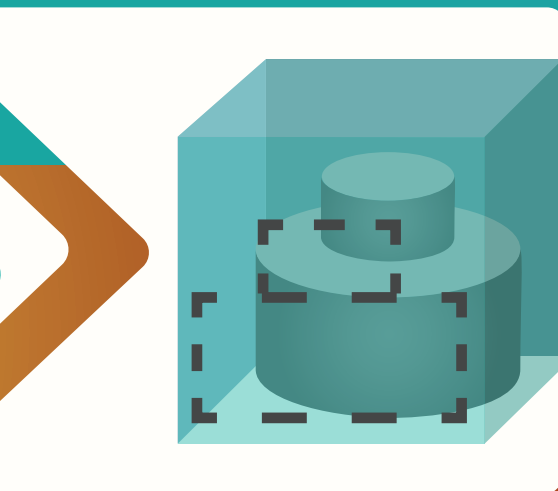
Estudo de projeções ortogonais a partir de objetos modelados em sabão



Modelagem em sabão



Sorteio das peças



Projeção na caixa de vidro



Desenho Técnico

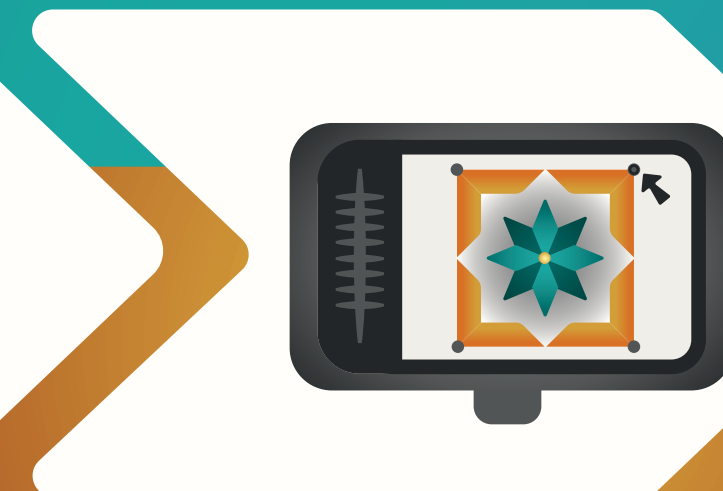
2

ATIVIDADE AZULEJOS NO AUTOCAD

Desenho de azulejos históricos com o software Autocad



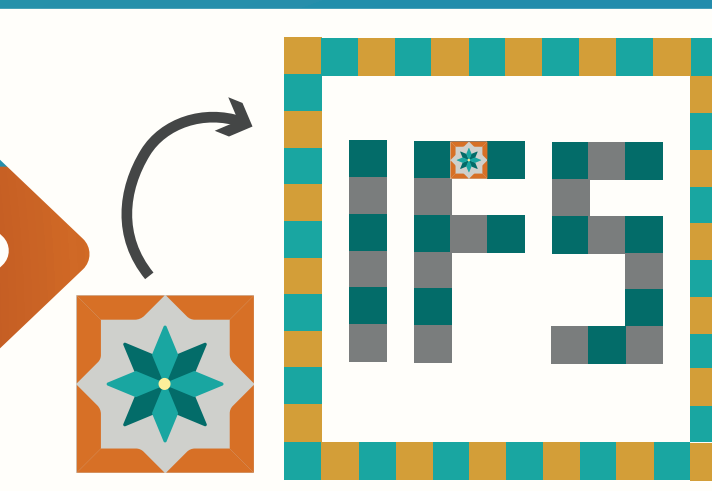
Escolha das imagens



Vetorização dos padrões



Corte e colagem das peças



Montagem de painel de azulejos

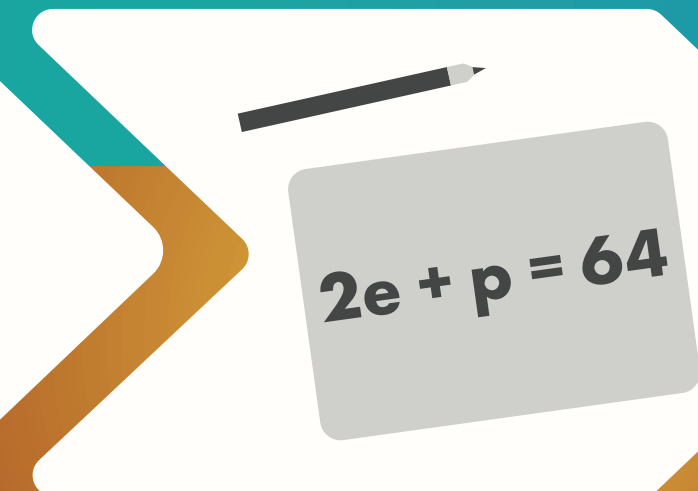
3

ATIVIDADE ESCADAS EM KIRIGAMI

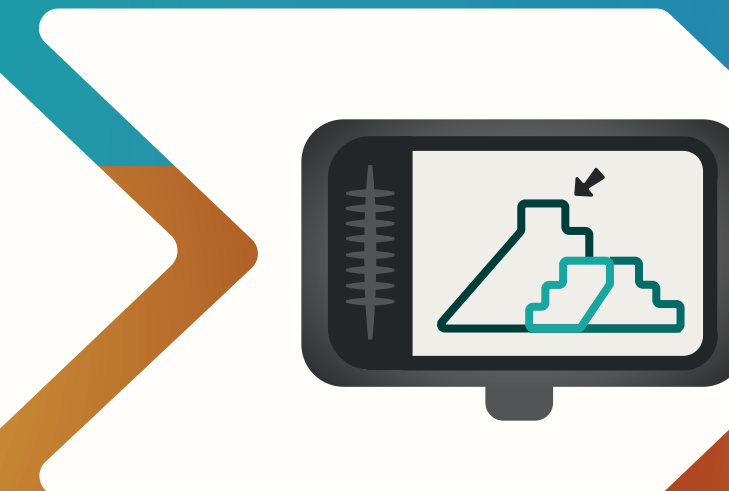
Estudo de escadas a partir de maquetes em Kirigami



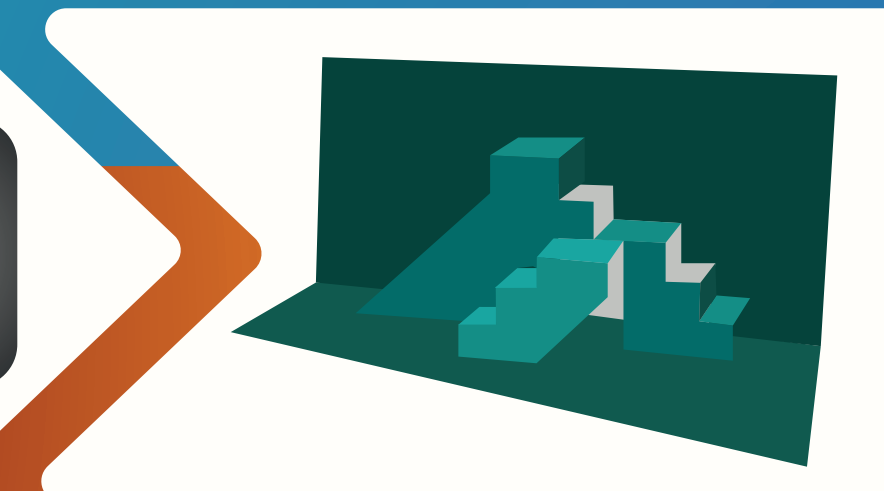
Exposição do conteúdo



Cálculo das escadas



Desenho no Autocad



Montagem em papel

RESULTADOS

1 | Projeções Ortogonais

Modelar a peça e utilizar o cubo de projeção facilitou a visualização ao fazer o desenho técnico

2 | Azulejos no Autocad

Desenvoltura em precisão e rapidez no software, e aprendizagem sobre patrimônio cultural local

3 | Escadas em Kirigami

A aprendizagem do cálculo e do desenho técnico se tornou mais intuitiva. Também, gerou mais curiosidade